

Spelbeschrijving:

Je hebt twee teams van bijv. 5 personen. Deze gaan achter elkaar staan bij de startlijn. De eerste neemt een skippybal in de handen en moet hiermee door de kruiptunnel heen. Wanneer degene uit de kruiptunnel is gekomen loopt deze naar de voetbal die in een vak liggen. Hij loopt met de skippybal in de hand en met de bal aan de voet terug naar de startlijn. Hier geeft deze de skippybal en de voetbal aan de volgende. De volgende poost de bal langs de kruiptunnel, kruipt door de kruiptunnel, neemt de bal weer aan de voet en legt deze weer in het vak. Nu brengt deze de skippybal weer naar de volgende die de bal weer ophaalt. Dit gaat door totdat de laatste persoon met de skippybal en met de voetbal over de startlijn komt. Hiermee stopt de tijd en welk team de beste tijd heeft wint.

- Er spelen twee teams van 5 personen tegelijk
- Voor de start mag de eerste deelnemer klaarstaan met de skippybal in de hand
- Er wordt gestart na een startsignaal

Spelregels

- Wanneer de voetbal niet wordt opgehaald of wordt vergeten in het vak te leggen worden hiervoor twee strafseconden bij gerekend
- De volgende speler mag beginnen wanneer de skippybal wordt overgegeven. De voetbal moet hierna in het vak worden gelegd. Wanneer er eerder wordt gestart worden hier ook twee strafseconden bij gerekend
- De voetbal moet worden gebracht naar de volgende persoon en mag niet geschopt worden

Benodigde materialen:

- 2 kruiptunnels
- 2 voetballen
- 2 pionnen