

## Het spel:

1. De toss bepaalt welk team begint.
2. Elk team speelt zes boules (drie boules per speler).
3. Het team dat de toss heeft gewonnen (team A) tekent een cirkel van 35 tot 50 cm op de grond. Een speler van dit team gooit de but (houten balletje) vanuit de cirkel op een afstand tussen de 6 en 10 meter van de cirkelrand, op tenminste één meter afstand van de zijlijn en/of achterlijn.
4. Dezelfde of een andere speler van team A gooit hierna de eerste boule, zo dicht mogelijk bij de uitgeworpen but. Een boule wordt altijd onderhands gegooid (met de handpalm naar boven) en met beide voeten in de cirkel.
5. Een speler van team B probeert nu zijn boule dichterbij de but te werpen. De boule van team A mag hierbij worden weggeschoten of de but mag met de boule verplaatst worden. Team B blijft proberen dichterbij te komen tot het gelukt is (of de boules op zijn).
6. Komt de boule van team B dichterbij, dan is team A weer aan de beurt om dichterbij te komen. Men gaat hiermee door tot het gelukt is.
7. Zo blijven de teams afwisselend werpen totdat een van de teams geen boules meer heeft. Vervolgens probeert het andere team de resterende boules ook dichterbij de but te werpen dan de boule van de tegenpartij.
8. Iedere boule die dichterbij de but ligt dan de beste boule van de tegenstander telt voor 1 punt. Alleen het winnende team krijgt punten.
9. Het team dat deze werpronde heeft gewonnen werpt de but opnieuw uit vanaf de plaats waar hij ligt en plaatst de eerste boule.
10. Het team dat als eerste 13 punten uit de diverse werprondes verzamelt wint.

## Benodigheden:

- 6 ballen
- 1 klein balletje (but)

## Afmetingen lxb:

30 x 20 cm