



Kruiwielrace

Spelbeschrijving:

Welk team legt de grootste afstand af. Er zijn twee teams van tenminste 4 deelnemers.

Spelregels en puntentelling:

- Er wordt gestart op het fluitsignaal
- De maximum speeltijd wordt door de leiding bepaald (bv. 3 min). In elk wisselvak dienen beide spelers te wisselen achter de gemaakte strepen
- Elke keer als de liggende speler met een lichaamsdeel de grond raakt binnen de uitgezette lijnen wordt er 10 meter van de totale afgelegde meters afgetrokken
- De ploeg die de meeste meters aflegt binnen de tijd is de winnaar

Benodigde materialen:

- 2 kruiwielen
- 4 pionnen
- 1 meetlint